

OPTATIVAS DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA

4º ESO	ACADÉMICAS	<p>Tecnologías de la Información y la Comunicación (Informática): Asignatura totalmente práctica en la que se trabajan principalmente los siguientes bloques de contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Edición de audio y vídeo. -Edición de imágenes y creación de imágenes digitales. -Creación de aplicaciones para smartphones y tablets. -Utilización de procesador de textos y hoja de cálculo. -Creación de presentaciones multimedia. -Creación de páginas web. -Seguridad informática. -Instalación de sistemas operativos.
		<p>Tecnología Robótica: En esta divertida materia aprenderás a diseñar, construir y programar el robot de lucha o de carreras que más te guste. El profesor te guiará a lo largo del curso para que aprendas a usar los sensores, motores y demás componentes que puedas necesitar. Y finalmente realizaremos una emocionante competición entre todos los robots construidos.</p>
1º BACH	CIENCIAS	<p>Tecnología Industrial I: Asignatura enfocada a los estudios universitarios científicos y Técnicos (principalmente ingeniería), realizándose múltiples prácticas de taller y de diseño y simulación con el ordenador. Se trabajan principalmente los siguientes bloques de contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Generación de energía. -Máquinas eléctricas, mecanismos y sistemas neumáticos. -Diseño y programación de robots. -Diseño de piezas en 3D e impresión de las mismas. -Aplicaciones tecnológicas de los distintos materiales.
	ESPECÍFICAS COMUNES	<p>Tecnologías de la Información y la Comunicación. TIC I: Asignatura principalmente práctica, aunque también se ven elementos teóricos en cuanto a los elementos que conforman el ordenador, tanto los físicos (hardware) como los relativos a aplicaciones, sistemas operativos, etc. (software). En este curso se ven utilidades más especializadas de las aplicaciones ofimáticas y la creación de aplicaciones para móviles.</p>
2º BACH	CIENCIAS	<p>Tecnología Industrial II: Asignatura enfocada a los estudios universitarios científicos y Técnicos (principalmente ingeniería), realizándose múltiples prácticas de taller y de diseño y simulación con el ordenador. Se trabajan principalmente los siguientes bloques de contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Ensayo de materiales -Máquinas eléctricas y térmicas. -Sistemas automáticos de control. -Diseño y programación de robots. -Circuitos digitales para crear sistemas electrónicos.
	ESPECÍFICAS COMUNES	<p>Tecnologías de la Información y la Comunicación. TIC II: Asignatura totalmente práctica en la que se trabajan tres grandes bloques de contenidos:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Seguridad informática (activa y pasiva) -Lenguajes de programación: aplicaciones y robótica -Creación de sitios web: comercio on line, blogs, wikis, etc <p>Imagen y Sonido: Asignatura principalmente práctica. Abarca todos los aspectos relativos a la creación de una película, desde el manejo de los elementos del lenguaje cinematográfico, la creación de guiones y las técnicas fotográficas y videográficas; hasta la utilización de programas de edición de video y de sonido y los elementos de la post-producción. Así por ejemplo, se rodarán documentales, reportajes, entrevistas, etc. Asimismo, se aprende a crear animaciones en 2D y 3D.</p>